

-1

Tarantallegra



*Fa ballare convulsamente
la vittima*

1 punti magia

-1

Rictusempira



Fa il solletico

1 punti magia

-2

Gambemolli



*Rende molli del gambe
della vittima*

1 punti magia

-2

Furnunculus



*Fa comparire dolorosi
foruncoli sul viso*

2 punti magia

-5

Ventocaldo



*Emette un getto d'aria calda
dalla bacchetta*

3 punti magia

-1

a turno
Engorgio



*Fa gonfiare gradualmente
la vittima*

3 punti magia

Finite
incantatem



*Annulla un incantesimo
di livello uguale o inferiore*

1 punti magia

-1

a turno
Impervious



*Rende immuni agli incantesimi
di livello 1*

1 punti magia

+1

Pozione
cura
Foruncoli



Pozione curativa

1
punto magia

+2

Elisir dell'
Euforia



Pozione curativa

2
punti magia

-2

**Locomotor
mortis**



Blocca le gambe della vittima

2 punti magia

-3

Incarceramus



*Imprigiona la vittima
con delle funi*

3 punti magia

-5

Aguamenti



*Genera un potente
getto d'acqua*

3 punti magia

-5

**Petrificus
Totalus**



Paralizza la vittima

4 punti magia

-6

Incendio



Genera una fiammata

4 punti magia

-2

**a turno
Confundus**



*Confonde sempre di più
la vittima*

5 punti magia

Expelliarmus



*Fa perdere la bacchetta
all'avversario*

2 punti magia

-1

**a turno
Ferula**



*Rende immuni agli incantesimi
di livello 1*

2 punti magia

+4

**Pozione
Aguzza
ingegno**



Pozione curativa

3
punti magia

+5

**Pozione
Corro-
borante**



*Pozione
curativa*

4
punti magia

-6

Obscuro



Benda la vittima impedendole di vedere

5 punti magia

-7

Duro



Rende la vittima rigida come la roccia

5 punti magia

-7

Stupeficium



Stordisce l'avversario

6 punti magia

-3

**a turno
Impedimentia**



Rallenta gradualmente i movimenti della vittima

6 punti magia

Scudo



Annulla un incantesimo di livello uguale o inferiore

3 punti magia

-2

**a turno
Fianto Duri**



Rende immuni agli incantesimi di livello 2 e 3

5 punti magia

+6

**Pozione
Rimpolpa-
sangue**



Pozione curativa

5
punti magia

+7

**Pozione
Rinvigo-
rente**



Pozione curativa

6
punti magia